

Regolamento_Gems Bonanza

Gems Bonanza è una video slot a griglia 8x8 con funzionalità di rotazione.

Caratteristiche e funzioni

- Tutte le combinazioni vincenti pagano in blocchi di minimo 5 simboli collegati orizzontalmente o verticalmente
- Per controllare le scommesse, l'utente può modificare il valore di una moneta in valuta reale e anche aumentare il numero di monete puntate per linea
- Saldo, scommesse e vincite vengono sempre visualizzati sia in monete che in valuta reale
- Ci sono 8 diversi simboli nel gioco.
 - 3 simboli alti
 - 4 simboli bassi
 - 1 simbolo Wild

Funzione Tumble

- Le combinazioni vincenti vengono pagate e tutti i simboli vincenti scompaiono.
- I simboli rimanenti cadono nella parte inferiore dello schermo e le posizioni vuote vengono sostituite con nuovi simboli provenienti dall'alto
- La rotazione continuerà fino a quando non appariranno più combinazioni vincenti come risultato di una caduta
- Tutte le vincite vengono aggiunte al saldo del giocatore dopo che tutte le cadute risultanti da un giro di base sono state giocate

Caratteristica missilistica

- Ogni volta che un simbolo Missile Wild viene colpito, verrà sparato in un numero casuale di simboli trasformandoli in Wild
- Durante i giri gratuiti, i Wild possono avere un moltiplicatore 2x o 3x che si applica alla vincita del metodo di pagamento.
- Se più di un moltiplicatore fa parte della combinazione vincente, i valori si moltiplicano a vicenda.

Funzioni di rotazione

- Nel gioco base, ad ogni giro, dietro i normali simboli possono apparire speciali segni colorati.
- Ogni volta che una vincita si verifica sopra un punto contrassegnato, attiva una funzione di rotazione speciale, a seconda del colore del segno
- Blue Mark - vince il nucleare. Dopo che tutte le cadute sono risultate dalla fine della rotazione corrente, lo schermo viene cancellato da tutti i simboli e nuovi simboli vengono portati sullo schermo.
- Pink Mark - vince Wild Gem. Dopo che tutte le cadute sono risultate dalla fine dello spin corrente, tutte le istanze di un simbolo casuale presente sullo schermo si trasformano in jolly
- Brown Mark - premi Squares. Dopo che tutte le cadute sono risultate dalla fine della rotazione corrente, vengono aggiunti blocchi casuali di 2x2 dello stesso simbolo in posizioni casuali sullo schermo

- Marchio rosso: premia il Simbolo colossale. Dopo che tutte le cadute sono risultate dalla fine dello spin corrente, un blocco casuale 3x3, 4x4 o 5x5 dello stesso simbolo viene aggiunto in una posizione casuale sullo schermo.
- Segno verde: premia Lucky Wilds. Dopo che tutti i ribaltamenti risultano dalla fine dello spin corrente, vengono aggiunti da 5 a 15 simboli Wild sullo schermo in posizione casuale.
- Se più funzionalità vengono vinte nello stesso giro, pagheranno nel seguente ordine: Nucleare, Gemma selvaggia, Squares, Simbolo colossale e Lucky Wilds

Caratteristica progressiva Gold Fever

- Ad ogni giro viene contato il numero di simboli vincenti esplosi durante le cadute e l'indicatore di Gold Fever si riempie. Quando viene raggiunto un certo numero di simboli, si attiva la funzione Gold Fever.
- Il misuratore torna a zero quando nessun altro simbolo vincente esplode a seguito di una caduta
- Raccogli 114 punti da un giro di gioco base con rotazioni e funzioni di rotazione per innescare la febbre dell'oro
- La funzione si avvia dopo tutti i ribaltamenti e i modificatori di rotazione dalla fine della rotazione corrente
- La funzione inizia al livello 1. Durante la funzione a ogni livello, è garantito che tutti i modificatori di giri vengano giocati una volta per livello, in ordine e tutte le vincite hanno un moltiplicatore di vincite che inizia a 2x.
- Raccogli abbastanza simboli vincenti durante ogni livello per avanzare al livello successivo.
- Livello 2: colleziona 116 simboli vincenti. Il livello 2 gioca con un moltiplicatore di vincite 4x
- Livello 3: raccogli 120 simboli vincenti. Il livello 3 gioca con un moltiplicatore di vincite 6x
- Livello 4: raccogli 125 simboli vincenti. Il livello 4 gioca con un moltiplicatore di vincite 8x
- Livello 5 - Colleziona 132 simboli vincenti. Il livello 5 gioca con un moltiplicatore di vincite 10x
- La funzione termina quando non sono stati raccolti abbastanza simboli vincenti per passare al livello successivo o quando sono state giocate tutte le funzionalità di rotazione dal livello 5

Acquista Gold Fever

- La funzione Gold Fever può essere attivata immediatamente dal gioco base acquistandola per 100 volte la puntata totale corrente.
- La funzione acquistata inizierà al termine di tutte le funzioni di rotazione e rotazione del gioco base che l'ha attivata.
- Per avanzare di livello in un round Gold Fever acquistato, raccogli il simbolo vincente come segue:
- Livello 2: colleziona 116 simboli vincenti. Il livello 2 gioca con un moltiplicatore di vincite 4x
- Livello 3: colleziona 121 simboli vincenti. Il livello 3 gioca con un moltiplicatore di vincite 6x
- Livello 4 - Colleziona 129 simboli vincenti. Il livello 4 gioca con un moltiplicatore di vincite 8x
- Livello 5 - Colleziona 138 simboli vincenti. Il livello 5 gioca con un moltiplicatore di vincite 10x

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **95,54%**.